

Publicado a 25.01.2017

Atualizado em 24.10.2017

Art. 1 - ORGANIZAÇÃO

1.1 - A Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK) organiza em colaboração com o promotor do campeonato Full Eventos Lda., o Campeonato Nacional Legends (Legends) que se rege pelo Código Desportivo Internacional (CDI) e seus anexos, pelas Prescrições Gerais de Automobilismo e Karting (PGAK), pelas Prescrições Específicas de Velocidade (PEV), pelo Regulamento Desportivo e Técnico aplicável, pelo presente regulamento e por toda e qualquer outra regulamentação ou interpretação publicada pela FPAK.

1.2 - Englobados no Campeonato Nacional Legends serão disputados os seguintes Campeonatos:

Campeonato Nacional Legends	Legends 85
	Legends 90
	Legends 99
	Legends Categoria Especial
	FEUP 2
	FEUP 3
	LEGENDS 1300 - viaturas inferiores ou igual a 1.300cc no conjunto das categorias Legends 85, Legends 90 e Legends 99.
	LEGENDS 2000 - viaturas inferiores ou igual a 2000cc no conjunto das categorias Legends 85, Legends 90 e Legends 99.

Art. 2 - INSCRIÇÃO PRÉVIA NO CAMPEONATO

2.1 - Para efeitos de pontuação no campeonato, apenas serão considerados os condutores que hajam efectuado previamente a sua inscrição oficial no campeonato, através do preenchimento e entrega na FPAK do respectivo *boletim de inscrição* acompanhado da correspondente liquidação da Taxa de Inscrição no Campeonato, a qual terá os seguintes valores (por condutor):

Inscrição no Campeonato Nacional Legends	100 €
--	-------

Em caso de menores desde que acompanhada de declaração assinada pelos progenitores (ou tutor se for o caso) autorizando a participação do condutor nas provas do Legends.

2.2 - Quaisquer pontuações para o Legends, só serão atribuíveis a partir do momento em que os respectivos condutores hajam oficializado a sua inscrição no campeonato.

2.3 - Quaisquer outros condutores que pontualmente participem nas corridas pontuáveis para o Legends, mas não se encontrem nele inscritos, não obterão quaisquer pontuações nem retirarão pontos aos condutores inscritos no Legends.

2.4 - Para efeitos de inscrição no Legends, a entrega dos boletins de inscrição tem de ser efectuada na:

Sede da FPAK	Rua Fernando Namora, 46 C/D - 1600-454 Lisboa	Tel. 217 112 800 Fax 217 112 801	licencas1@fpak.pt licencas2@fpak.pt
Delegação FPAK Norte	Rua Sousa Aroso, 1083 4450-291 Matosinhos	Tel. 229 352 168 Fax 229 382 875	norte1@fpak.pt
Delegação FPAK Madeira	Rua dos Aranhas, 53, 2 Sala F - 9000-044 Funchal	Tel. 291 224 688 Fax 291 229 724	madeira@fpak.pt

2.5 - Inscrição no Legends - até ao fecho das inscrições da prova em que pretende pontuar.

2.6 - Data limite para a inscrição no Legends -

À data limite das inscrições da 3ª prova

Art. 3 - PROVAS PONTUÁVEIS

3.1 - O número de corridas que integram o Campeonato Legends é de 10 que se desenrolam nas seguintes 5 provas.

3.1.1 - Para os campeonatos FEUP 2 e FEUP 3 o número de corridas é de **10**

Prova	Clube	Local
ESTORIL RACING WEEKEND	MCE	ESTORIL
PORTIMÃO RACING WEEKEND	AIA MOTOR CLUBE	PORTIMÃO
VILA REAL RACING WEEKEND	CAVR	VILA REAL
BRAGA RACING WEEKEND	CAM	BRAGA
PORTIMÃO RACING WEEKEND	AIA MOTOR CLUBE	PORTIMÃO

Conforme calendário desportivo nacional

Art. 4 - LICENÇAS DE CONCORRENTES E CONDUTORES

4.1 - Todos os condutores que participem nas provas do Legends, Legends 1300 e Legends 2000 têm de ser titulares de uma licença desportiva NACIONAL B ou superior de acordo com o estipulado no Regulamento de Emissão de Licenças Desportivas da FPAK em vigor.

4.2 - Poderão ainda participar condutores com idade igual ou superior a 16 anos, que sejam detentores de licença desportiva NACIONAL B ou superior válida.

A participação de tais condutores nas provas do Legends, Legends 1300 e Legends 2000 ficará contudo condicionada às restrições impostas no Art. 2 do Regulamento de Emissão de Licenças Desportivas.

4.2.1 - Lembra-se que nos termos do Regulamento de Emissão de Licenças Desportivas em vigor, e por força da Regulamentação Internacional - transcrita para a regulamentação nacional - os menores de 18 anos não poderão ser detentores de licença de concorrente.

No caso de necessitarem, tal licença será emitida em nome de um dos progenitores (ou tutor se for o caso), ficando adstrita única e exclusivamente ao respectivo condutor.

4.3 - Em cada prova do Legends, Legends 1300 e Legends 2000 serão admitidos como concorrentes, os próprios condutores e/ou os detentores de licenças colectivas. No caso de o concorrente não ser o próprio condutor, o concorrente tem de ser titular de uma Licença Desportiva de concorrente de acordo com o estipulado no Regulamento de Emissão de Licenças Desportivas.

4.4 - Todos os elementos que integrem as equipas participantes - *chefes de equipa* e *assistentes* - que desenvolvam as suas funções no pit lane, na zona das boxes ou no paddock nas provas do Legends, Legends 1300 e Legends 2000 têm de ser titulares de licença desportiva correspondente, sendo este requisito obrigatório para poderem solicitar os passes permanentes do Legends para o corrente ano.

Art. 5 - VIATURAS ADMITIDAS

5.1 - Em todas as provas pontuáveis para o Legends serão admitidas a participar as seguintes viaturas: Categorias e Classes.

5.1.1 -

Categoria 1	Legends 85 - Período J1 / Grupos N e A	J1.1 até 1300 cc
		J1.2 de 1301 cc até 1600 cc
		J1.3 de 1601 cc até 2000 cc
		J1.4 superior a 2000 cc

Viaturas de Turismo de Série de Grande Produção (Grupo N), Viaturas de Turismo de Grande Produção (Grupo A) que estejam de harmonia com o actual Anexo K ao CDI, que tenham possuído homologação FIA, em Grupos N ou A e disponham de passaporte técnico emitido pela FPAK, FIA Historic Technical Passport (HTP) ou passaporte técnico emitido por outra ADN.

Para esta categoria, só serão válidas as fichas de homologação emitidas pela FIA ou outras autoridades desportivas nacionais até 31.12.1985, não sendo aceites quaisquer extensões ou aditamentos a essas fichas de homologação emitidos em data posterior a 31.12.1985.

5.1.2 -

Categoria 2	Legends 90 - Período J2 / Grupos N e A	J2.1 até 1300 cc
		J2.2 de 1301 cc até 1600 cc
		J2.3 de 1601 cc até 2000 cc
		J2.4 superior a 2000 cc

Viaturas de Turismo de Série de Grande Produção (Grupo N), Viaturas de Turismo de Grande Produção (Grupo A) que estejam de harmonia com o actual Anexo K ao CDI, que tenham possuído homologação FIA, em Grupos N ou A e disponham de passaporte técnico emitido pela FPAK, FIA Historic Technical Passport (HTP) ou passaporte técnico emitido por outra ADN.

Para esta categoria, só serão válidas as fichas de homologação emitidas pela FIA ou outras autoridades desportivas nacionais até 31.12.1990, não sendo aceites quaisquer extensões ou aditamentos a essas fichas de homologação emitidos em data posterior a 31.12.1990.

5.1.3 -

Categoria 3	Legends 99 - Período Z / Grupos N e A	Z1 até 1300 cc
		Z2 de 1301 cc até 1600 cc
		Z3 de 1601 cc até 2000 cc
		Z4 superior a 2000 cc

Viaturas de Turismo de Série de Grande Produção (Grupo N), Viaturas de Turismo de Grande Produção (Grupo A) que estejam de harmonia com o actual Anexo J de 1999 ao CDI, que tenham possuído homologação FIA, em Grupos N ou A e disponham de passaporte técnico emitido pela FPAK, FIA Historic Technical Passport (HTP) ou passaporte técnico emitido por outra ADN.

Para esta categoria, só serão válidas as fichas de homologação emitidas pela FIA ou outras autoridades desportivas nacionais até 31.12.1999, não sendo aceites quaisquer extensões ou aditamentos a essas fichas de homologação emitidos em data posterior a 31.12.1999.

5.1.4 - Categoria Especial

Serão ainda admitidas outras viaturas, especialmente as provenientes de troféus monomarca nacionais, já extintos, que correram comprovadamente em Portugal ou noutros países têm de ser acompanhadas por documentação que o comprove de forma clara, assim como as suas características técnicas que por vezes poderão ser diferentes das homologações FIA.

Quer neste caso ou para outras viaturas que não previstas nas categorias anteriores, podem ser admitidas, desde que avaliadas e autorizadas pela ANPAC conjuntamente com a FPAK. Os proponentes têm de contactar a ANPAC através do e-mail: anpac.geral@gmail.com, enviando fotos e as especificações técnicas da viatura.

5.1.5

Categoria FEUP 2

Viaturas conforme regulamento técnico FEUP 2 de 2015.

5.1.6

Categoria FEUP 3

Viaturas conforme regulamento técnico FEUP 3 de 2015.

Art. 6 - PNEUS

6.1 - Em todas as viaturas o tipo de pneus é livre.

6.2 - Qualquer modificação ou tratamento, como o estriamento de pneus ou a aplicação de solventes são proibidas.

6.3 - Não é permitido o uso de qualquer tipo de aquecimento térmico dos pneus (aquecedores de pneus) durante toda a duração do evento.

6.4 - A utilização de qualquer dispositivo que permita ao pneu manter as suas performances com uma pressão interior igual ou inferior à pressão atmosférica é proibida.

6.5 - O interior do pneu (espaço compreendido entre a jante e a parte interna do pneu) terá que conter apenas ar atmosférico.

6.6 - As válvulas limitadoras da pressão são proibidas.

6.7 - Qualquer anomalia detectada no controle de pneus, será comunicada ao director de corrida assim como ao condutor em infracção, e levará o CCD a aplicar o disposto no Art. 21.10 das PEV.

6.8 - Para o Challenge Desafio Único (**FEUP**), na primeira **prova** todos os concorrentes têm de **utilizar** quatro pneus novos, no máximo de seis.

Nas seguintes corridas os pilotos **têm de** colocar um mínimo de 2 pneus novos **até** um máximo de seis.

FIAT PUNTO

Medida: 195/50R15 82V PXR888R

ALFA ROMEO 156

Medida: 205/50R15 86W PXR888R

Os pneus a utilizar durante cada prova serão alvo de marcação pelo Comissários Técnicos desde o final das Verificações Técnicas Iniciais até ao início dos Treinos Cronometrados. A utilização de pneus não marcados acarreta a aplicação de sanção pelo CCD.

Art. 7 - EQUIPAS - CONSTITUIÇÃO

7.1 - Em cada prova do Legends, Legends 1300 e Legends 2000 cada equipa será constituída por um condutor.

7.2 - Opcionalmente, e desde que o concorrente assim o declare no respectivo boletim de inscrição da prova, a equipa poderá designar dois condutores para participar na competição (um condutor para cada corrida numa mesma viatura).

7.3 - Identificação dos condutores

a) a cada equipa de um ou 2 condutores será entregue o número necessário de pulseiras identificadoras nas Verificações Administrativas pela organização da prova, que cada condutor terá de, obrigatoriamente e durante todo o desenrolar da prova, colocar no pulso.

b) essa pulseira, em cores diferentes servirá como identificação dos condutores durante a primeira ou segunda sessão de treinos cronometrados, e na 1ª e 2ª corrida.

Exemplo:

b.1) azul para o 1º condutor designado nas verificações administrativas.

b.2) amarelo para o 2º condutor designado nas verificações administrativas.

c) cada condutor (nas equipas com 2 condutores) tem de colocar a sua pulseira no pulso, sendo sua responsabilidade a sua colocação e manutenção.

Art. 8 - INSCRIÇÕES NAS PROVAS

8.1 - A inscrição em cada uma das provas pontuáveis para o Legends é da responsabilidade do concorrente e tem de ser feita pelos interessados junto do *promotor do campeonato* nos prazos estipulados nos respectivos regulamentos particulares de cada prova.

Full Eventos, Lda.
Rua Jorge Álvares, 8 - 6 A 1400-228 LISBOA
Tel. (+351) 213 030 762
info@racingweekend.com.pt

8.2 - A taxa de inscrição em cada prova do campeonato será definida pelo promotor.

8.2.1 - Anexo à taxa de inscrição tem de ser cobrado o prémio de seguro de responsabilidade civil, nos termos definidos no Art. 17 das PGAK.

Art. 9 - VERIFICAÇÕES

9.1 - Administrativas

a) Em cada evento, haverá lugar a uma verificação administrativa incidindo sobre a documentação do concorrente, dos condutores, chefe de equipa, equipa / assistentes.

b) Quando das verificações administrativas de cada evento as equipas com dois condutores serão obrigadas a indicar (em documento oficial) a ordem do 1º e 2º condutor (1º piloto faz a primeira corrida, 2º piloto faz a segunda corrida). Esta ordem só poderá ser alterada por motivos de força maior e autorizada pelo CCD.

Toda a equipa que pretenda efectuar tal alteração será penalizada com 5 lugares na grelha de partida da corrida para a qual o condutor não estava inicialmente designado.

9.2 - Técnicas - as verificações técnicas iniciais terão o seu início após as verificações administrativas e serão efectuadas no local indicado no regulamento particular da prova em questão.

Art. 10 - ATRIBUIÇÃO NÚMEROS DE COMPETIÇÃO

10.1 - Números de competição - serão atribuídos números permanentes para todas as competições, no momento da inscrição no campeonato.

10.2 - Solicitação do mesmo número - será atribuído ao concorrente que primeiro se inscreveu no campeonato.

10.3 - Numeração - tem de cumprir com o Art. 10 das PEV.

Campeonato	Numeração
Campeonato Nacional de Legends	302 ↔ 399

Art. 11 - TREINOS

11.1 - Treinos Livres - haverá uma sessão de treinos livres com a duração de até 25 minutos.

11.2 - Treinos Cronometrados - haverá uma sessão de treinos cronometrados com a duração de até 20 minutos (as equipas com 2 condutores têm de qualificar ambos para as corridas).

11.3 - Um condutor ou equipa cujo melhor tempo de qualificação dentro da sua categoria seja superior a 130% do melhor tempo de qualificação da respectiva categoria não será autorizado a participar na corrida excepto nos casos previstos no Art. 28.9 das PEV.

Art. 12 - GRELHA DE PARTIDA

12.1 - A grelha de partida para a 1ª corrida será constituída a partir dos melhores tempos realizados nos treinos cronometrados.

12.2 - A grelha de partida para a 2ª corrida será constituída a partir dos resultados obtidos na primeira corrida.

Art. 13 - PROCEDIMENTO DE PARTIDA

O procedimento de partida para as corridas do Legends será no formato - Partida rolante conforme o Art. 31.9 das PEV.

Art. 14 - CORRIDAS

14.1 - As provas do Legends serão obrigatoriamente disputadas em 2 corridas, preferencialmente disputadas no mesmo dia, tendo cada uma a duração total até 30 minutos. O sinal de final da corrida (bandeira de xadrez) será apresentado na linha de meta, ao primeiro classificado, no final da volta durante a qual se haja esgotado o tempo total previsto para a duração da corrida.

14.2 - Se no total das três categorias (CNCC, CNCC 1300 e Legends) não se verificar um total de 30 viaturas inscritas, a forma como serão enquadradas as corridas será analisada pelo promotor e pela ANPAC.

Art. 15 - PARQUE FECHADO

15.1 - Só os Oficiais de Prova encarregados dos controlos técnicos podem entrar no Parque Fechado. Nenhuma intervenção de qualquer natureza poderá ser efectuada sem a autorização desses oficiais.

15.2 - O regulamento do Parque Fechado aplica-se a toda a zona compreendida entre a linha de chegada e a entrada do Parque Fechado.

15.3 - O Parque Fechado será suficientemente grande e protegido a fim de assegurar que pessoa alguma não autorizada a ele possa ter acesso.

15.4 - Parque Fechado no final dos treinos

a) No final da sessão de treinos livres não haverá regime de Parque Fechado para as viaturas.

b) No final do treino cronometrado, a classificação final provisória será afixada de acordo com o estabelecido no Art. 12 das PGAK e será realizado um parque fechado.

Findo esse período, o parque poderá ser aberto por indicação do CCD.

15.5 - Parque Fechado no final das Corridas

a) imediatamente após o sinal de final de cada corrida (bandeira de xadrez), o regulamento do Parque Fechado será aplicado.

b) no final das corridas, a classificação final provisória será afixada de acordo com o estabelecido no Art. 12 das PGAK.

Findo esse período, o parque poderá ser aberto por indicação do CCD.

Art. 16 - CLASSIFICAÇÃO NAS PROVAS

16.1 - Em cada corrida do Legends serão estabelecidas no final de cada corrida, obrigatoriamente, as seguintes classificações:

a) classificação geral para cada uma das categorias (1, 2, 3, e 4)

b) classificação geral absoluta na Legends 1300 no conjunto das categorias 1, 2 e 3.

c) classificação geral absoluta na Legends 2000 no conjunto das categorias 1, 2 e 3.

16.2 - Para definição da classificação final da corrida em cada categoria do Legends será considerado para cada categoria o disposto no Art. 38 das PEV tendo em conta o Art. 16.4 deste regulamento.

16.3 - Para definição da classificação final da corrida na Legends **1300** será considerado o disposto no Art. 38 das PEV tendo em conta o Art. 16.4 deste regulamento.

16.4 - Para definição da classificação final da corrida na Legends **2000** será considerado o disposto no Art. 38 das PEV tendo em conta o Art. 16.4 deste regulamento.

16.5 - Só serão classificados os condutores ou equipas que tenham completado um número de voltas igual ou superior a 50 % (cinquenta por cento) do número total de voltas (arredondado para o número inteiro imediatamente inferior em caso de número ímpar) realizadas pelo vencedor à Geral.

Art. 17 - CERIMÓNIA DE PÓDIO - PRÉMIOS

17.1 - No final de cada corrida do Legends terá lugar a realização de um pódio.

17.2 - Serão os seguintes os troféus a entregar na cerimónia do pódio, tendo de ser respeitada a ordem crescente (3º, 2º e 1º) da classificação para a entrega dos mesmos.

17.2.1 - No final da Corrida 1:

- aos três primeiros classificados de cada categoria do Legends

- aos três primeiros classificados da classificação geral da Legends 1300

- aos três primeiros classificados da classificação geral da Legends 2000

Nota: Nesta cerimónia não haverá distribuição de champanhe

17.2.2 - No final da Corrida 2:

- aos três primeiros classificados de cada categoria do Legends

- aos três primeiros classificados da classificação geral da Legends 1300

- aos três primeiros classificados da classificação geral da Legends 2000

17.3 - Em todas as corridas do Legends será obrigatoriamente atribuída uma taça à condutora melhor classificada no conjunto de todas as categorias.

Nota: No caso de numa qualquer categoria não existir um número mínimo de 3 participantes numa corrida, não haverá obrigatoriedade por parte do organizador da entrega de qualquer outro prémio nessa categoria além do correspondente ao 1º classificado.

17.4 - Todos os prémios são acumuláveis.

17.5 - Nos termos previstos no Art. 16.2, das PGAK a não comparência na cerimónia de distribuição de prémios de uma prova, sem prévia justificação por parte de condutores premiados, será punida disciplinarmente.

Art. 18 - CLASSIFICAÇÃO NO LEGENDS

18.1 - Em cada corrida pontuável para o Legends e para a Legends 1300 e Legends 2000 cada condutor obterá pontos de acordo com o lugar que lhe couber na classificação geral final da categoria de acordo com o Art. 13 das PGAK.

18.2 - Para as equipas de 2 pilotos, a pontuação obtida por cada um dos pilotos é sempre extensível ao outro desde que ambos estejam inscritos no campeonato à data da prova, cada piloto obtém com duas pontuações (a dele e a do colega). Caso tal não se verifique o piloto inscrito só obtém a pontuação relativa à sua corrida.

Art. 19 - CLASSIFICAÇÕES FINAIS

19.1 - No Legends, Legends 1300 e Legends 2000 não é necessário número mínimo de participantes.

19.2 - Para a pontuação final serão considerados os 8 melhores resultados, obtidos nas dez corridas.

19.2.1 - Para a pontuação final dos campeonatos FEUP 2 e FEUP 3 serão considerados os 10 melhores resultados, obtidos nas doze corridas.

19.3 - Para a pontuação final serão considerados das dez corridas, os oito melhores resultados.

19.3.1 - Caso de alguma das provas referidas no Art. 3, não se vier a realizar, os resultados a ser considerados passarão a ser os seis melhores resultados e assim sucessivamente.

19.3.2 - Nos campeonatos FEUP 2 e FEUP 3 caso de alguma das provas referidas no Art. 3, não se vier a realizar, os resultados a ser considerados passarão a ser os oito melhores resultados e assim sucessivamente.

19.4 - Em todas as classificações finais, eventuais casos de igualdade de pontuação será resolvido segundo as normas de desempate previsto no Art. 13.1.6 das PGAK.

19.5 - Para integrar as classificações finais do Legends , Legends 1300 e Legends 2000 é necessário no mínimo ter participado em 5 corridas.

Art. 20 - PRÉMIOS FINAIS

20.1 - Prova - de acordo com o Art. 17 do presente regulamento.

20.2 - Campeonato e Taça - de acordo com o Art. 1.2 do presente regulamento.

20.2.1 - Aos 2º e 3º classificados são entregues troféus.

Art. 21 - INTERPRETAÇÕES - MODIFICAÇÕES - ADITAMENTOS

21.1 - Todos os casos não previstos neste regulamento, assim como todas as eventuais dúvidas originadas pela sua interpretação, serão analisados e decididos pela direcção da FPAK.

21.2 - Qualquer modificação ao presente regulamento, será introduzida, conforme especificado no Art. 2.4 das PGAK.

ACTUALIZAÇÕES

Art. / Data	Estado	Art. / Data	Estado	Art. / Data	Estado
6.8 - 14.03	Actualizado	6.8 - 29.03	Actualizado	6.8 - 08.05	Actualizado
3.1.1 - 24.10	Actualizado				

14.03	6.8 - Para o Challenge Desafio Único (FEUP), na primeira corrida todos os concorrentes têm de utilizar 4 pneus novos. Nas seguintes corridas os pilotos têm de colocar um mínimo de 2 pneus novos até um máximo de 6.																					
29.03	6.8 - Para o Challenge Desafio Único (FEUP), na primeira corrida todos os concorrentes têm de utilizar 4 pneus novos. Nas seguintes corridas os pilotos têm de colocar um mínimo de 2 pneus novos até um máximo de 6.																					
08.05	6.8 - FIAT PUNTO Medida: 195/50R15 R888 2G TOYO ALFA ROMEO 156 Medida: 205/50R15 R888 2G TOYO																					
24.10	3.1.1 - Para os campeonatos FEUP 2 e FEUP 3 o número de corridas é de 12 . <table border="1"><thead><tr><th>Prova</th><th>Clube</th><th>Local</th></tr></thead><tbody><tr><td>ESTORIL RACING WEEKEND</td><td>MCE</td><td>ESTORIL</td></tr><tr><td>PORTIMÃO RACING WEEKEND</td><td>AIA MOTOR CLUBE</td><td>PORTIMÃO</td></tr><tr><td>VILA REAL RACING WEEKEND</td><td>CAVR</td><td>VILA REAL</td></tr><tr><td>BRAGA RACING WEEKEND</td><td>CAM</td><td>BRAGA</td></tr><tr><td>PORTIMÃO RACING WEEKEND</td><td>AIA MOTOR CLUBE</td><td>PORTIMÃO</td></tr><tr><td>BRAGA RACING WEEKEND*</td><td>CAM</td><td>BRAGA</td></tr></tbody></table> <p style="text-align: center;"><i>Conforme calendário desportivo nacional</i> <i>* prova pontuável exclusivamente para os campeonatos FEUP 2 e FEUP 3.</i></p>	Prova	Clube	Local	ESTORIL RACING WEEKEND	MCE	ESTORIL	PORTIMÃO RACING WEEKEND	AIA MOTOR CLUBE	PORTIMÃO	VILA REAL RACING WEEKEND	CAVR	VILA REAL	BRAGA RACING WEEKEND	CAM	BRAGA	PORTIMÃO RACING WEEKEND	AIA MOTOR CLUBE	PORTIMÃO	BRAGA RACING WEEKEND*	CAM	BRAGA
Prova	Clube	Local																				
ESTORIL RACING WEEKEND	MCE	ESTORIL																				
PORTIMÃO RACING WEEKEND	AIA MOTOR CLUBE	PORTIMÃO																				
VILA REAL RACING WEEKEND	CAVR	VILA REAL																				
BRAGA RACING WEEKEND	CAM	BRAGA																				
PORTIMÃO RACING WEEKEND	AIA MOTOR CLUBE	PORTIMÃO																				
BRAGA RACING WEEKEND*	CAM	BRAGA																				